



## Seminarhandbuch NX 11 Blech (*Sheet Metal*)

## Autor / Kontakt



**CAx GmbH**

Marcel Schmid  
Geissbergstrasse 32  
CH-8633 Wolfhausen

Tel/Fax +41 55 263 1001

[mm@cax.ch](mailto:mm@cax.ch)

[www.cax.ch](http://www.cax.ch)



**Diese Unterlagen sind urheberrechtlich geschützt. Alle Rechte vorbehalten, auch die der Übersetzung und Vervielfältigung jeglicher Art der Unterlagen oder Teilen daraus. Kein Teil der Unterlagen darf in irgendeiner Form weder für Schulungen verwendet noch Dritten zugänglich gemacht werden.**



**This training material is protected by copyright. All rights reserved. This also applies to translating, printing and copying of the material as a whole or partially. No part of this material may be made available in any form, neither for training use nor any third party.**

Anwendung NX Blech, Funktionsübersicht	5	Lamelle ( <i>Louver</i> )	76
Anwenderstandards und Voreinstellungen	10	Sicke ( <i>Bead</i> )	78
Allgemeine Parameter	13	Versteifung ( <i>Gusset</i> )	81
Biegeparameter	14	Körper stanzen ( <i>Solid Punch</i> )	83
Verhalten von NX beim Abständen $\leq 0$	15	Biegen rückgängig machen ( <i>Unbend</i> )	86
Typischer Ablauf einer Blechkonstruktion	16	Erneut biegen ( <i>Rebend</i> )	89
Skizzen und NX Blech, Interne und Externe Skizzen	17	Biegeradiusgrösse ändern ( <i>Resize Bend Radius</i> )	91
Basisformelemente	20	Biegewinkelgrösse ändern ( <i>Resize Bend Angle</i> )	93
Platte ( <i>Tab</i> )	21	Neutraler Faktor ändern ( <i>Resize Neutral Factor</i> )	94
Sekundäre Platte ( <i>Secondary Tab</i> )	22	Geometrie mustern ( <i>Instance Geometry</i> )	96
Flansch ( <i>Flange</i> )	24	Körper spiegeln ( <i>Mirror Body</i> )	97
Konturflansch ( <i>Contour Flange</i> )	33	Formelemente mustern ( <i>Pattern Feature</i> )	98
Übergangflansch ( <i>Lofted Flange</i> )	41	Synchrone Konstruktion	99
Saumflansch ( <i>Hem Flange</i> )	44	Kante aufreißen ( <i>Edge Rip</i> )	103
Biegung ( <i>Bend</i> )	46	Blech aus Volumenkörper ( <i>Sheet Metal from Solid</i> )	105
Absatz ( <i>Jog</i> )	49	In Blech konvertieren ( <i>Convert to Sheet Metal</i> )	107
Ecke verbinden ( <i>Closed Corner</i> )	51	Dienstprogramm bereinigen ( <i>Part Cleanup Utility</i> )	109
Dreifache Biegungsecke ( <i>Three Bend Corner</i> )	56	Flächen optimieren ( <i>Optimize Faces</i> )	110
Ecke brechen ( <i>Break Corner</i> )	57	In Blechassistent konvertieren ( <i>Sheet Metal Wizard</i> )	111
Normalausschnitt ( <i>Normal Cutout</i> )	59	Flächenkörper ( <i>Flat Solid</i> )	113
Offene Schnitte	61	Abwicklung ( <i>Flat Pattern</i> )	114
Biegungsschrägung ( <i>Bend Taper</i> )	63	Abwicklung exportieren ( <i>Export Flat Pattern</i> )	115
Vertiefung ( <i>Dimple</i> )	70	Zeichnungserstellung	116
Flanschbohrung ( <i>Drawn Cutout</i> )	73		