



Seminarhandbuch Update von NX 11 nach NX 12

- Gateway *(Gateway)*
- Konstruktion *(Design)*
- Baugruppen *(Assemblies)*
- Zeichnungen *(Drafting)*

Autor / Kontakt



CAx GmbH

Marcel Schmid
Geissbergstrasse 32
CH-8633 Wolfhausen

Tel/Fax +41 55 263 1001
mm@cax.ch
www.cax.ch



Diese Unterlagen sind urheberrechtlich geschützt. Alle Rechte vorbehalten, auch die der Übersetzung und Vervielfältigung jeglicher Art der Unterlagen oder Teilen daraus. Kein Teil der Unterlagen darf in irgendeiner Form weder für Schulungen verwendet noch Dritten zugänglich gemacht werden.



This training material is protected by copyright. All rights reserved. This also applies to translating, printing and copying of the material as a whole or partially. No part of this material may be made available in any form, neither for training use nor any third party.

Kapitel 1: Gateway	<u>5</u>	2-2: Einzelteil Konstruktion (<i>Modeling</i>)	<u>32</u>	Facettenflächen vereinigen/teilen (<i>Merge/Divide Facet Faces</i>)	59
Mehrfachfenster	6	Richtung umkehren bei Kurvenauswahl	33	Körper versetzen (<i>Offset Body</i>)	60
Teiledatei in mehreren Fenstern anzeigen	11	Ausdrücke (<i>Expressions</i>) – Erweiterung	34	Lokaler Offset (<i>Local Offset</i>)	61
Auflistung der Teile in Sitzung	12	Löschen von untergeordneten Formelementen (<i>Delete Child Features</i>)	35	Körper durch Gleichung (<i>Body by Equation</i>)	62
NX Willkommenseite	13	Warnungen bei fehlenden Referenzen	36	Gitter (<i>Lattice</i>)	63
Objektauswahl mit Hilfe einer 3D Box (<i>Selecting objects using a 3D box</i>)	14	Teile-Navigator Erweiterungen	37	Kapitel 3: Baugruppen (<i>Assemblies</i>)	<u>65</u>
Objekte abwählen (<i>Deselecting objects</i>)	15	Produktschnittstelle (<i>Product-Interface</i>)	38	Ladeoptionen für Baugruppen (<i>Assembly Load Options</i>)	66
Einpassen (<i>Fit</i>)	16	2-4: Freiformen (<i>Freeform</i>)	<u>41</u>	Komponenten hinzufügen (<i>Add Component</i>)	67
Weißer Hintergrund (<i>White Background</i>)	17	Schnittfläche (<i>Section Surface</i>) – Erweiterungen	42	Digital Mock Up Anwendung (DMU)	76
Darstellung von Punkten	18	Fläche mit variablem Offset (<i>Variable Offset Face</i>)	45	Animation Designer	78
Massenbearbeitung (<i>Bulk Edit</i>)	19	Glätten und Formen (<i>Flattening and Forming</i>)	46	Kapitel 4: Zeichnungen (<i>Drafting</i>)	<u>81</u>
Rückgängig (<i>Undo</i>)	20	2-5: Konvergierende Konstruktion (<i>Convergent Modeling</i>)	<u>51</u>	Mehrfachfensterdarstellung	82
Einheiten (<i>Units</i>)	21	Übersicht	52	Konvergierende Modelle	83
Einheiten-Manager (<i>Units-Manager</i>)	22	Facettenkörper umwandeln (<i>Convert Facet Body</i>)	53	Modellpunkte in Zeichnungsansichten	84
Teildateien mit Passwort schützen	23	Facettenkörper bereinigen (<i>Clean-up Facet Body</i>)	54	Winkelbemaßung (<i>Angular Dimension</i>)	85
Product Excellence Program	25	Polygon Konstruktion (<i>Polygon Modeling</i>)	56	Bemaßung und Beschriftung (<i>Dimension and Annotation</i>)	86
Refile	26	Auswahlmöglichkeiten für Facetten	57	Form/Lagetoleranzrahmen (<i>Feature Control Frame</i>)	88
Kapitel 2: Konstruktion (<i>Modeling</i>)	<u>28</u>	Übergang erstellen (<i>Create Transition</i>)	58	Schweißsymbole (<i>Weld Symbol</i>)	89
2-1: Skizze (<i>Sketch</i>)					
Neue Einstellung für horizontale/vertikale Ausrichtungszwangsbedingungen	29				
Skizzen in Mehrfachfenstern	30				