



## Seminarhandbuch Update von NX 10 nach NX 12

- Gateway *(Gateway)*
- Konstruktion *(Design)*
- Synchrone Konstruktion *(Synchronous Modeling)*
- Baugruppen *(Assemblies)*
- Zeichnungen *(Drafting)*
- Wiederverwendungsbibliothek *(Reuse Library)*

Autor / Kontakt



**CAx GmbH**

Marcel Schmid  
Geissbergstrasse 32  
CH-8633 Wolfhausen

Tel/Fax +41 55 263 1001  
[mm@cax.ch](mailto:mm@cax.ch)  
[www.cax.ch](http://www.cax.ch)



**Diese Unterlagen sind urheberrechtlich geschützt. Alle Rechte vorbehalten, auch die der Übersetzung und Vervielfältigung jeglicher Art der Unterlagen oder Teilen daraus. Kein Teil der Unterlagen darf in irgendeiner Form weder für Schulungen verwendet noch Dritten zugänglich gemacht werden.**



**This training material is protected by copyright. All rights reserved. This also applies to translating, printing and copying of the material as a whole or partially. No part of this material may be made available in any form, neither for training use nor any third party.**

<b>Kapitel 1: Gateway</b>	<b><u>5</u></b>	Refile	37	<b>2-2: Einzelteil Konstruktion (<i>Modeling</i>)</b>	<b><u>63</u></b>
NX Willkommenseite ( <i>Welcome Page</i> )	6	ACIS SAT Export/Import	38	Richtung umkehren bei Kurvenauswahl	64
Product Excellence Program	7	STEP 242 Export/Import	39	Ausdrücke ( <i>Expressions</i> )	65
Neue Rolle für 4K-Displays / große Icons	8	Referenzpunktwolke ( <i>Reference Point Cloud</i> )	40	Hilfsquader ( <i>Bounding Body</i> )	71
Wechseln des Anzeigeteils ( <i>Changing Displayed Part</i> )	9			Formelement erneuern ( <i>Renew Feature</i> )	72
Mehrfachfenster ( <i>Multiple Windows</i> )	12	<b>Kapitel 2: Konstruktion (<i>Modeling</i>)</b>	<b><u>42</u></b>	Extrudieren - Erweiterung	73
Teiledatei in mehreren Fenstern anzeigen	17	<b>2-1: Skizze (<i>Sketch</i>)</b>		Bohrung ( <i>Hole</i> )	74
Auflistung der Teile in Sitzung	18	Skizze erzeugen	43	Körper schrägen ( <i>Draft Body</i> )	75
Automatischer Wechsel der Anwendung	19	Automatische Voreinstellungen für Skizzen	45	Körper skalieren ( <i>Scale Body</i> )	76
Befehlswiederholung ( <i>Repeat Command</i> )	20	Skizzenkurven ziehen	46	Teile-Navigator – Erweiterungen	77
Objektauswahl ( <i>Object Selection</i> )	21	Anfängliches Skalieren einer Skizze	47	Produktschnittstelle ( <i>Product-Interface</i> )	80
Objektauswahl mit Hilfe einer 3D Box ( <i>Selecting Objects Using a 3D box</i> )	22	Kurve skalieren ( <i>Scale Curve</i> )	48	Formelementwiedergabe ( <i>Feature Replay</i> )	81
Objekte abwählen ( <i>Deselecting Objects</i> )	23	Skalierbare Skizzengruppe	49	Löschen von untergeordneten Formelementen ( <i>Delete Child Features</i> )	82
Einpassen ( <i>Fit</i> )	24	Skizzenkurven bearbeiten	50	Warnungen bei fehlenden Referenzen	84
Darstellung von Punkten	25	Skizzen-Bemaßungsposition	51		
Weißer Hintergrund ( <i>White Background</i> )	26	Skizzen-Bemaßungen	52	<b>2-3: Synchrone Konstruktion</b>	<b><u>86</u></b>
Rückgängig ( <i>Undo</i> )	27	Automatische Bemaßungen ausblenden	53	<b>(<i>Synchronous Modeling</i>)</b>	
Informationsfenster	28	Geometrische Zwangsbedingungen		Fläche ersetzen ( <i>Replace Face</i> )	87
Einheiten ( <i>Units</i> )	29	Horizontale / Vertikale Ausrichtung	54	Fläche löschen ( <i>Delete Face</i> )	88
Einheiten-Manager ( <i>Units-Manager</i> )	30	Tangential / Senkrecht zu Konturzug	56	Fläche optimieren ( <i>Optimize Face</i> )	89
Attribute	31	Zwangsbedingungen auf Mittelpunkte	57		
Massenbearbeitung ( <i>Bulk Edit</i> )	33	Skizzen-Beziehungsbrowser ( <i>Sketch Relation Browser</i> )	58		
NX Hilfe	34	Splines in Skizzen	60		
Teildateien mit Passwort schützen	35	Skizzen in Mehrfachfenstern	61		

<b>2-4: Freiformen (Freeform)</b>	<b><a href="#">91</a></b>	Polygon Konstruktion ( <i>Polygon Modeling</i> )	128	Modellpunkte in Zeichnungsansichten	162
Kurve skalieren ( <i>Scale Curve</i> )	92	Auswahlmöglichkeiten für Facetten	129	Sperren von Ansichten	163
2D Kurve optimieren ( <i>Optimize 2D Curve</i> )	93	Übergang erstellen ( <i>Create Transition</i> )	130	Ansichtsbruch ( <i>View Break</i> )	164
Isokline Kurve ( <i>Isocline Curve</i> )	94	Facettenflächen vereinigen/teilen ( <i>Merge/Divide Facet Faces</i> )	131	Neue Zeichnungs-Voreinstellungen	165
Konstruktionszugkurve ( <i>Spine Curve</i> )	95	Körper versetzen ( <i>Offset Body</i> )	132	Sekundäre Bemaßung für die Bohrungstiefe	171
Erweiterte Kurvenanpassung ( <i>Advanced Curve Fit</i> )	96	Lokaler Offset ( <i>Local Offset</i> )	133	Bemaßung	172
Schnittfläche ( <i>Section Surface</i> )	97	Körper durch Gleichung ( <i>Body by Equation</i> )	134	Schnittpunktsymbol beim Bemaßen	174
Abweichende Extrusion ( <i>Variational Sweep</i> )	104	Gitter ( <i>Lattice</i> )	135	Winkelbemaßung ( <i>Angular Dimension</i> )	175
Flächenverrundung ( <i>Face Blend</i> )	108	<b>Kapitel 3: Baugruppen (Assemblies)</b>	<b><a href="#">137</a></b>	Bemaßung und Beschriftung	176
Fläche trimmen ( <i>Trim Sheet</i> )	109	Ladeoptionen für Baugruppen ( <i>Assembly Load Options</i> )	138	Form/Lagetoleranzrahmen ( <i>Feature Control Frame</i> )	178
Kombinieren ( <i>Combine</i> )	110	Baugruppen-Navigator	139	Schweißsymbole ( <i>Weld Symbol</i> )	179
Fläche mit variablem Offset ( <i>Variable Offset Face</i> )	111	In neuem Fenster isolieren ( <i>Isolate in New Window</i> )	141	Schraffur für Schnittansichten von Baugruppen	181
Glätten und Formen ( <i>Flattening and Forming</i> )	112	Komponenten hinzufügen ( <i>Add Component</i> )	142	Anordnungen ( <i>Arrangements</i> )	182
Extrudiertes Volumen ( <i>Swept Volume</i> )	118	Komponente mustern ( <i>Pattern Component</i> )	151	Sekundäre Geometrie ( <i>Secondary Geometry</i> )	183
Flächenstetigkeitsanalyse ( <i>Surface Continuity Analysis</i> )	120	Grenzwerte für Baugruppenzwangsbedingungen	152	Zeichnungsvergleich	187
<b>2-5: Konvergierende Konstruktion (Convergent Modeling)</b>	<b><a href="#">122</a></b>	Digital Mock Up Anwendung (DMU)	153	Abgeleitete Schnittlinie aus PMI-Schnittansicht	188
Einführung	123	Animation Designer	155	2D -> 3D PMI Konvertierung	189
Unterstützte Funktionen für konvergierende Körper	124	<b>Kapitel 4: Zeichnungen (Drafting)</b>	<b><a href="#">158</a></b>	Aktualisierung ( <i>Version Up</i> )	190
STL-Datei importieren und Facettenkörper umwandeln	125	Multithread Processing für intelligente Lightweight Ansichten	159	<b>Kapitel 5: Wiederverwendungsbibliothek (Reuse Library)</b>	<b><a href="#">192</a></b>
Facettenkörper bereinigen ( <i>Clean-up Facet Body</i> )	126	Mehrfachfensterdarstellung	160	CADENAS Kataloge	193
		Konvergierende Modelle	161		